

Woche 2 / Modul 319

Applikationen entwerfen und implementieren

Ablauf

Siehe grosser Screen 

LB1: Kompetenzraster

Google Classroom

Die Dokumente zum Beurteilungsraster befinden sich im

[Google Classroom](#).

Diese können dort bearbeitet und abgegeben werden.

- Für die Klasse INP23A: [lx4viyj](#)

Webseite

Bitte lest alle als Hausaufgaben die Beschreibung zum LB1 durch!

Macht euch mit dem Bewertungsraster im Google Classroom vertraut

LB1: Themenübersicht

Woche 4

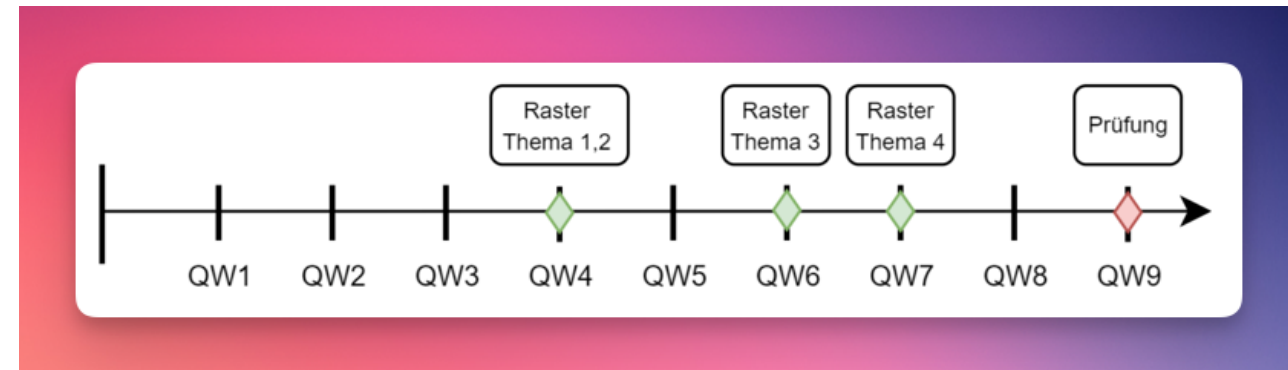
1. 📄 Variablen / Datentypen
2. ÷ Operatoren /
🔄 Selektion (if / else)

Woche 6

3. 🏭 Methoden / Funktionen

Woche 7



4. 🐛 Fehleranalyse und Debugging



LB1: Checkliste

- ✓ Abgebener Quellcode entspricht der **Konvention**
 - ! Es gibt pro Konventionsfehler 0.1 Notenpunkt Abzug
- ✓ Die **Abgabefrist** ist eingehalten
 - ! Pro Dokument gibt es 0.25 Notenpunkte Abzug
- ✓ **Eigene Beispiele** mit eigenen **Ideen** für den Schwierigkeitsgrad "C" des Rasters sind vorhanden
 - ! Ohne eigene Beispiele und Ideen 0 Punkte für diesen Teil


EVA Prinzip

-  Sie können das EVA-Prinzip erklären.
-  Sie können Bibliotheken in Eclipse-Projekt einbinden und Benutzereingaben einlesen.

Auftrag

Zusammen werden wir das EVA-Prinzip ergründen und in Eclipse die Voraussetzung dazu schaffen.



 [Das EVA-Prinzip | Modulwebseite](#)

 Lehrergespräch mit Präsentation (10min)

 Plenum / Live-Coding

 Bis zur grossen Pause


Variablen und Datentypen

-  Sie kennen die primitiven Datentypen und den höheren Datentyp String
-  Sie können diese als Variablen in Programmen nutzen.

Auftrag

Die Aufgaben [A1](#), [A2](#), und [A3](#) auf der Modulwebseite lesen und bearbeiten

 [Variablen & Datentypen | Modulwebseite](#)

 Präsentation von der Lehrperson (15min)

 Freies Arbeiten

 Bis 15:30


÷ Operatoren und rechnen

- 🎯 Sie wissen was Operatoren sind
- 🎯 Sie können mit Variablen rechnen

Auftrag

1. Die Aufgaben auf der Modulwebseite lesen
2. Die Aufgabe **A1: Noten berechnen** lösen

 [Variablen & Datentypen | Modulwebseite](#)

 Präsentation von der Lehrperson (15min)

 Freies Arbeiten

 Bis 16:15